

TAPI

Pour chaque tâche à prise d'initiative, participe au débat avec les questions et réponses qui te viennent à l'esprit.

Tâche à prise d'initiative 1 : Jeux équitables ?

On considère deux jeux de hasard et on se demande s'ils sont équitables ou non.

Jeu des produits

À chaque partie, on lance deux dés et on multiplie les nombres obtenus.

Le joueur 1 gagne si le produit est impair.

Le joueur 2 gagne si le produit est pair.

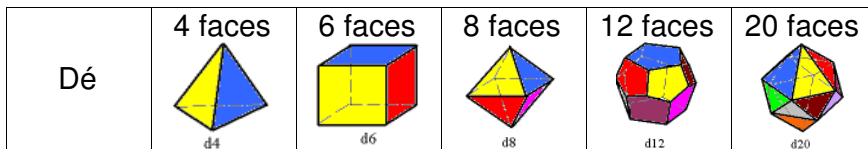
Jeu des sommes

À chaque partie, on lance deux dés et on additionne les nombres obtenus.

Le joueur 1 gagne si la somme est impaire.

Le joueur 2 gagne si la somme est paire.

Tâche à prise d'initiative 2 : 50 épreuves d'un tirage de dé.



A faire pour chaque dé choisi :

Réaliser 50 épreuves et indiquer les issues obtenues.

1^{er} dé à choisir : En fabriquant le dé.

Dans la salle de classe : **Affiche** donnant les patrons.

2^{ème} dé à choisir : En simulant sur calculatrice.

Casio collège : **RanInt#(1 ;10)** ; Texas Instruments collège :

Randn(1 ;10)

3^{ème} dé à choisir : En simulant sur tableur.

Tableur : **=ALEA.ENTRE.BORNES(1;10)**

4^{ème} dé à choisir : En simulant avec scratch.

Scratch : 