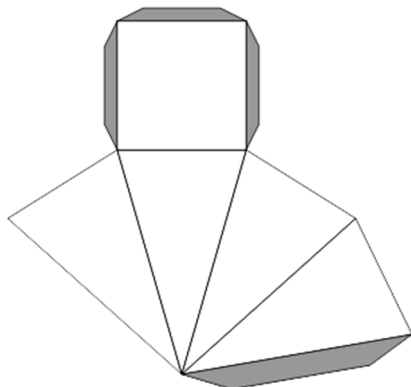


**A Description**

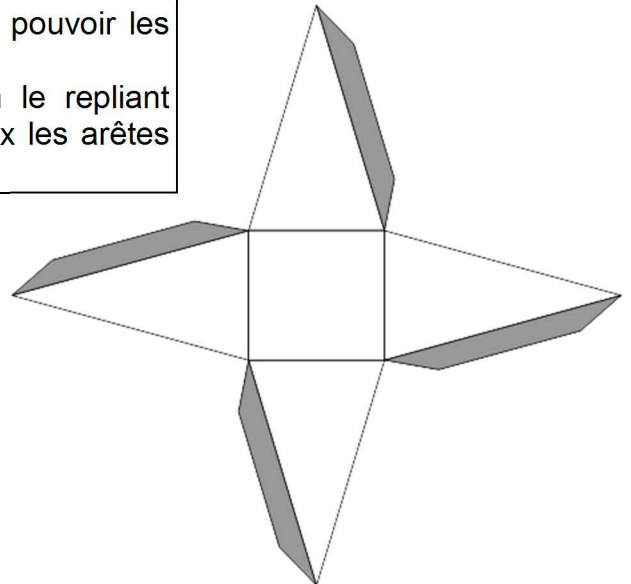
**Définitions :** Une pyramide est un **solide\*** obtenu en joignant un polygone appelé base, à un **point de l'espace appelé sommet**, par des segments appelés arêtes latérales.  
 La hauteur de la pyramide est le **segment qui part du sommet de la pyramide et qui arrive perpendiculairement sur la base**.  
 Les autres surfaces que la base, extérieures à la pyramide sont appelées les surfaces latérales.  
 (\*forme en volume, objet de l'espace)

**B Patron**

**Définition :** un patron d'une pyramide est une figure plane qui représente toutes les faces de la pyramide dessinées en vraie grandeur.  
 Les faces doivent avoir des arêtes en commun de manière à former un seul objet à découper.  
 Les arêtes du prisme qui ne sont pas obtenues par pliage sont obtenues en collant les autres arêtes deux par deux.  
 Deux arêtes qui se collent ensemble doivent nécessairement avoir la même longueur.  
 On construit une languette biseautée pour deux afin de pouvoir les coller.  
 Le prisme se construit en découpant le patron et en le repliant suivant les arêtes de pliages et en collant deux par deux les arêtes de collage.



Disposition en escargot



Disposition en étoile

**C Volume et aire totale**

Formule :

Volume d'une pyramide.

$$V = \frac{1}{3} Bh$$

Diagram showing the formula with labels: 'Volume de la pyramide' points to V, 'Aire de la base' points to B, and 'Longueur de la hauteur' points to h.

**Attention :** les unités doivent être compatibles ;  
 par exemple, un volume en  $m^3$  se calcule avec une aire de base en  $m^2$  et une hauteur en  $m$ .

**Remarque :** Pour calculer l'aire totale d'une pyramide, il faut ajouter l'aire de la base avec les aires des triangles latéraux.