

TAPI

Pour chaque tâche à prise d'initiative, participe au débat avec les questions et réponses qui te viennent à l'esprit.

Tâche à prise d'initiative 1 : Jeux équitables ?

On considère deux jeux de hasard.

A Jeu des produits

À chaque partie, on lance deux dés et on multiplie les nombres obtenus.
Le joueur 1 gagne si le produit est impair.
Le joueur 2 gagne si le produit est pair.



Simulation sur : <https://scratch.mit.edu/projects/1374802765/fullscreen/>

B Jeu des sommes

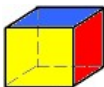
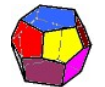
À chaque partie, on lance deux dés et on additionne les nombres obtenus.
Le joueur 1 gagne si la somme est impaire.
Le joueur 2 gagne si la somme est paire.



Simulation sur : <https://scratch.mit.edu/projects/1374790368/fullscreen/>

Ces jeux sont-ils équitables ou non ?

Tâche à prise d'initiative 2 : 50 épreuves d'un tirage de dé.

Dé	4 faces	6 faces	8 faces	12 faces	20 faces
					
	d4	d6	d8	d12	d20

A faire pour chaque dé choisi :

Réaliser 50 épreuves et indiquer les issues obtenues.

1^{er} dé à choisir : En fabriquant le dé.

Dans la salle de classe : **Affiche** donnant les patrons.

2^{ème} dé à choisir : En simulant sur calculatrice.

Casio collègè : **RanInt#(1 ;10)** ; Texas Instruments collègè : **Randn(1 ;10)**

3^{ème} dé à choisir : En simulant sur tableur.

Tableur : **=ALEA.ENTRE.BORNES(1;10)**

4^{ème} dé à choisir : En simulant avec scratch.

Scratch : 