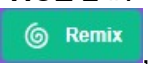


TICE *Activité à faire avec un ordinateur***① Sur le site Geogebra**

- Ouvrir le lien « www.geogebra.org/m/btqxknww ».
- Manipuler le curseur à volonté.
- Comment fait-on pour calculer l'angle dans le sens de la marche pour laisser un angle donné juste à l'arrière ?

**② Sur le site SCRATCH**

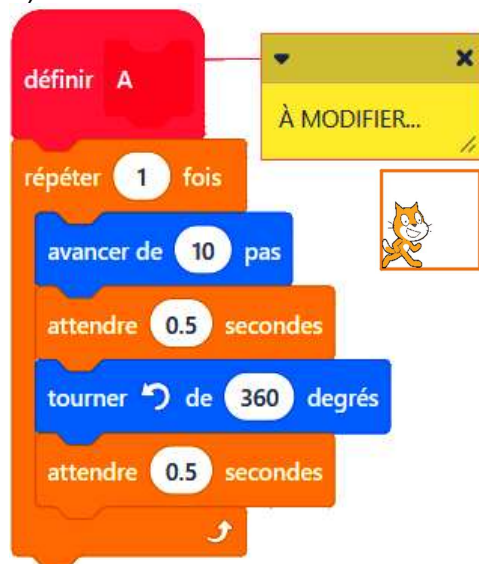
- Se connecter.
Trouver le programme
« **5 06 TICE 2** ».

Cliquer ,

puis ,

puis .

b)



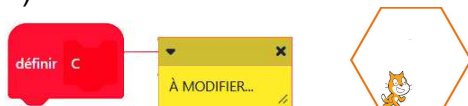
Modifier le script « définir A » pour que le chaton dessine un carré.

c)



En s'inspirant du script « définir A », ajouter les blocs nécessaires au script « définir B » pour que le chaton dessine un triangle équilatéral.

d)



En s'inspirant du script « définir A », ajouter les blocs nécessaires au script « définir C » pour que le chaton dessine un hexagone régulier.

e)



En s'inspirant du script « définir A », ajouter les blocs nécessaires au script « définir D » pour que le chaton dessine un pentagone régulier.