

**TAPI**

*Pour chaque tâche à prise d'initiative, participe au débat avec les questions et réponses qui te viennent à l'esprit.*

**Tâche à prise d'initiative 1 : Jeu de Nim**

Chaque joueur a deux vies.



Poser 20 objets sur une table.



Le jeu se joue à deux joueurs alternativement l'un après l'autre.  
 Le plus jeune des joueurs commence.  
 A son tour, un joueur prend au choix 1, 2 ou 3 objets.  
 Celui qui prend le dernier objet gagne le duel.  
 Le perdant donne une vie au gagnant.

**Tâche à prise d'initiative 2 : Jeu de Nim – Intelligence artificielle**



- ❶ Choisissez 8 objets.
- ❷ Jouez plusieurs parties pour comprendre comment l'intelligence artificielle apprend de ses échecs.

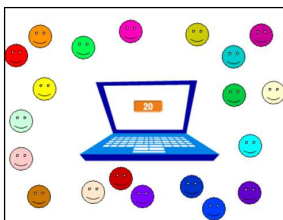
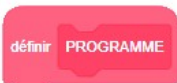


<https://scratch.mit.edu/projects/620310434/fullscreen>

**Tâche à prise d'initiative 3 : Jeu de Nim - Programme**



- ❶ Trouver l'activité sur le site de scratch dans le studio **2020-2021 4MAT13 Tapi 3**.
- ❷ Terminer le script en utilisant les blocs laissés à côté.



<https://scratch.mit.edu/projects/620325487/editor/>  
 (si vous n'êtes pas un élève de M. Fabrègues)