

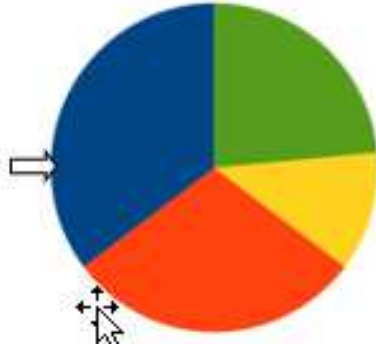
TAPI Avec un ordinateur

Tâche à prise d'initiative 1 : La roue de la fortune

Le but de créer une simulation de tirage au sort par roue à secteurs colorés.

En faisant tourner la roue, il y aura :

- 6 chances sur 16 de tomber sur le secteur bleu ;
- 5 chances sur 16 de tomber sur le secteur orange ;
- 2 chances sur 16 de tomber sur le secteur jaune ;
- 3 chances sur 16 de tomber sur le secteur vert.



a.

- Ouvrir le fichier « 4_10_d_tapi_2.ods » avec le logiciel **LibreOfficeCalc**.
- Compléter le tableau.
- Sélectionner les valeurs numériques du tableau.
- Insérer un diagramme circulaire avec les couleurs demandées.
- Sélectionner le diagramme.
- Cliquer droit « Copier ».

b.

- Ouvrir le logiciel **PhotoFiltre**.
- Cliquer sur « Insérer > Coller en tant qu'image ».
- Zoomer pour que le diagramme circulaire prenne tout l'écran.
- Sélectionner précisément le diagramme circulaire.
- Cliquer droit « Copier ».
- Cliquer sur « Insérer > Coller en tant qu'image ».
- Cliquer sur l'icône « Taille de l'image ».
- Décocher « Conserver les proportions ».
- Saisir 300 pour la largeur et la longueur et valider.
- Cliquer sur l'icône « Couleur de transparence ».
- Si la couleur de transparence est blanc, valider.
- Enregistrer sous le nom « 4_10_d_tapi_2 » au format « png ».

c.

- Ouvrir le fichier « 4_10_d_tapi_2.sb2 » avec le logiciel **Scratch2OfflineEditor**.
- Cliquer sur l'icône « Insérer un lutin depuis un fichier ».
- Sélectionner le fichier « 4_10_d_tapi_2.png » et valider.
- Créer l'assemblage de blocs suivant :

```

quand espace est cliqué
  aller à x: 0 y: 0
    
```

- Appuyer sur la touche « Espace ». Décrire l'effet de ce script sur la roue.

- Coller l'assemblage de blocs suivant sous le script précédent :

```

répéter 100 fois
  tourner de 36 degrés
    
```

- Appuyer sur la touche « Espace ». Décrire l'effet de ce script sur la roue.

- Coller l'assemblage de blocs suivant sous le script précédent :

```

répéter nombre aléatoire entre 1 et 360 fois
  tourner de 1 degrés
    
```

- Appuyer sur la touche « Espace ». Décrire l'effet de ce script sur la roue.

d.

Faire valider son écran et son cahier par le professeur. →



Tâche à prise d'initiative 2 : Duel

