

# TAPI

## Tâche à prise d'initiative 1 : Bataille de dés



### PRÉPARATION DU JEU

- Chaque joueur reçoit un ou plusieurs dés suivant la répartition qui suit.

- 5 ou 6 joueurs reçoivent chacun 1 dé à 8 faces et 1 dé à 4 faces.
- 5 ou 6 joueurs reçoivent chacun 1 dé à 12 faces.
- 5 ou 6 joueurs reçoivent chacun 3 dés à 4 faces.
- Les autres joueurs reçoivent chacun 2 dés à 6 faces.

Les joueurs choisissent le genre de dés qu'ils souhaitent dans l'ordre inverse du dernier tournoi (ou dans un ordre tiré au sort la première fois).

- Chaque joueur reçoit 2 jetons qui représentent ses points de vie.

### RÈGLES DE BATAILLE DE DÉS

- Une bataille oppose un joueur à un autre joueur.
- Le premier qui marque 7 points a gagné la bataille.
- Pour gagner 1 point.
  - Les deux joueurs lancent en même temps leurs dés sur la table.
  - Pour chaque joueur, on calcule la somme des résultats des dés lancés.
  - En cas d'égalité des sommes, personne ne marque de point.
  - En cas d'inégalité des sommes, celui qui a la plus grande somme marque 1 point.

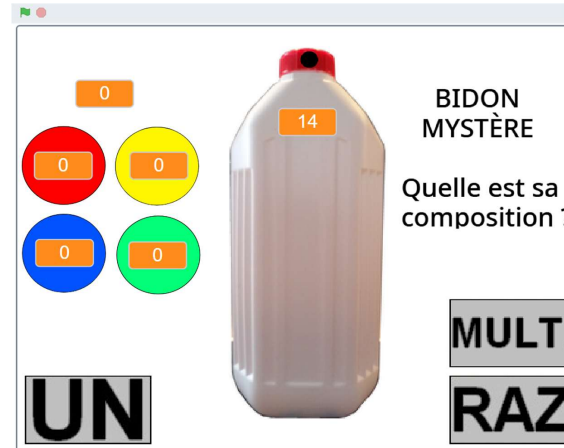
### RÈGLES DU TOURNOI

- En cas de bataille entre deux joueurs qui ont des **genres de dés différents**, le perdant donne un point de vie au gagnant.
- En cas de bataille entre deux joueurs qui ont le **même genre de dés**, le perdant donne un point de vie au professeur.
- Un joueur qui n'a plus de vie est **éliminé du tournoi**. Il rend ses dés au professeur. (L'ordre des éliminations est noté pour déterminer le choix du genre de dés lors du prochain tournoi.)
- Tant qu'il reste plusieurs joueurs qui disposent encore d'au moins un point de vie, ils doivent **sans tarder trouver un adversaire** pour effectuer une nouvelle bataille.
- A la fin ! Il ne peut en rester qu'un ! C'est le **vainqueur du tournoi** !

## Tâche à prise d'initiative 2 : Le bidon mystère

Ouvrir le lien suivant sur le site Scratch.

<https://scratch.mit.edu/projects/483613873/fullscreen/>



Quelle est la composition du bidon mystère ?

## Tâche à prise d'initiative 3 : ARNACO !

Ouvrir le lien suivant sur le site Scratch.

<https://scratch.mit.edu/projects/1236285092/fullscreen/>

Ce jeu reprend les paramètres d'un jeu à gratter qui a été commercialisé en France.

- 750 000 tickets vendus 2 € l'un.
- 1 ticket gagnant de 15 000 €.
- 2 tickets gagnant de 8 000 €.
- 2 ticket gagnant de 2 400 €.
- 11 ticket gagnant de 160 €.
- 100 ticket gagnant de 80 €.
- 8 000 ticket gagnant de 24 €.
- 42 900 ticket gagnant de 8 €.
- 32 870 ticket gagnant de 4 €.
- 133 000 ticket gagnant de 2 €.

Cliquer pour jouer...

