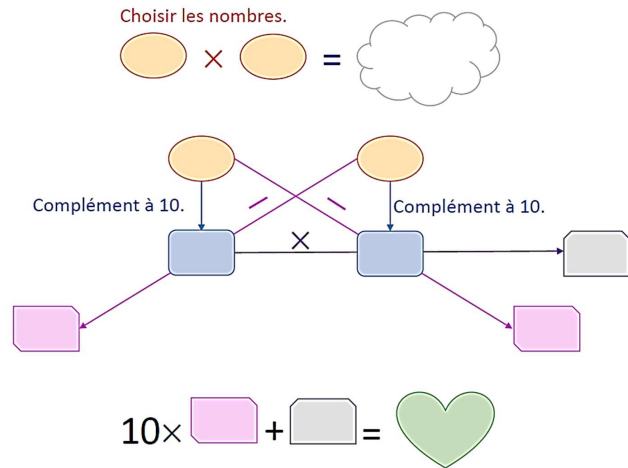


TAPI

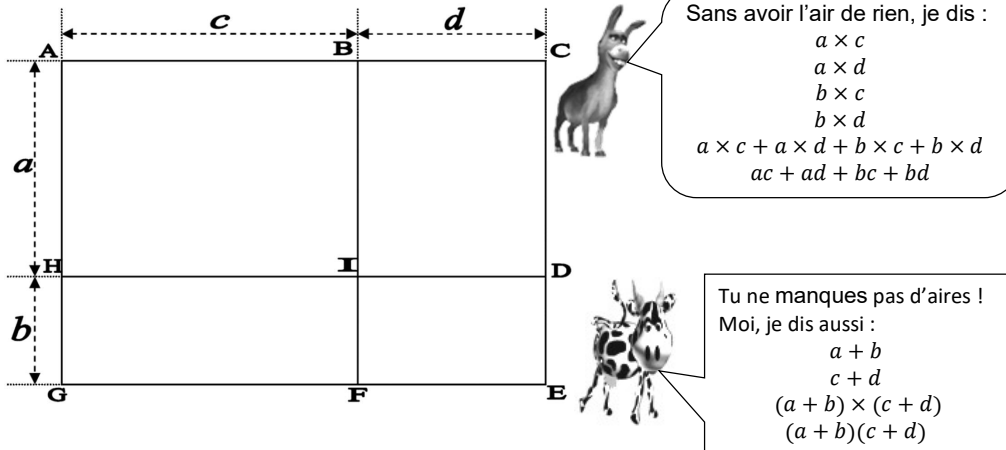
Pour chaque tâche à prise d'initiative, participe au débat avec les questions et réponses qui te viennent à l'esprit.

Tâche à prise d'initiative 1 : Pour multiplier deux nombres...



Tâche à prise d'initiative 2 : Un rectangle coupé en quatre

Les quadrilatères ACEG, ABIH, BCDI, IDEF, HIFG sont des rectangles.



Tâche à prise d'initiative 3 : Maths et magie



- Lire dans ta pensée, je peux le faire !
- Choisi un nombre entier.
- Ajoute lui 1.
- Calcule le carré du résultat.
- Reprend le nombre de départ et ôte-lui 1.
- Calcule le carré du résultat.
- Fait la soustraction du premier carré moins le second carré.
- Annonce le résultat.
- Les esprits m'ont parlé, le nombre que tu avais choisi est 7 !!!

- C'est choisi.
- C'est ajouté.
- C'est calculé.
- C'est ôté.
- C'est calculé.
- C'est soustrait.
- J'ai trouvé 28.
- Oh, grand mage !



Tâche à prise d'initiative 4 : L'équation du centurion Fabrégus !

Grand chambardement au camp de Condorcetum !

César vient inspecter les troupes.

Le centurion Fabrégus veut faire ranger ses légionnaires en carré plein. Malheureusement, vingt-cinq hommes sont en trop.

Le centurion Fabrégus décide alors d'ajouter un homme au côté du carré, mais alors il lui manque six hommes ...

Finalement, le centurion Fabrégus ne sait plus combien il a d'hommes !!!

César va-t-il lui tirer l'oreille ?

